



Erasmus+

## PREZENTARE

### PROIECT ERASMUS +

Începând din 1 septembrie 2017, pe o perioadă de 24 de luni, până în 31 august 2019, școala noastră este partener, alături de școli din Slovacia, Turcia, Polonia, Suedia și Portugalia în Proiectul Educațional Erasmus+ **"COmputational thinking and Digital skills in European education for all" (CO.D.E 4 all)**, Contract nr. 2017-1-IT02-KA219-036645\_5, având drept coordonator principal Istituto Comprensivo di Carrara e Paesi a Monte, Italia.

Așa cum se precizează în documentele de proiect, **scopul** acestuia este să se împărtășească bune practici în vederea creării unui curriculum digital bazat pe algoritmizare, limbaje de programare și robotică, pentru a-i ajuta pe copii să-și dezvolte abilitățile digitale. Scopul nostru nu este atât să-i învățăm pe copii să utilizeze computerul, cât mai degrabă să le dezvoltăm gândirea algoritmică, așa încât să poată înțelege cum să utilizeze tehnologia și să devină viitori cetățeni digitali. Evenimente paralele, întâlniri, mobilități și produse comune precum videopoveștile și ebook-urile se au în vedere în cadrul activităților de proiect.

**Obiectivele** proiectului urmăresc să îi ajutăm pe copii:

- să gândească logic și într-o manieră bine structurată;
- să își dezvolte abilitățile de rezolvare de probleme;
- să-și dezvolte perseverența și abilitățile de colaborare și comunicare în limba engleză;
- să-și dezvolte gândirea creativă și critică;
- să-și îmbunătățească creativitatea.

#### **Rezultate așteptate:**

În privința elevilor: elevii își vor dezvolta gândirea algoritmică și vor învăța limbaje de programare, transformându-se din consumatori în creatori de tehnologie și își vor îmbunătăți abilitățile de comunicare în engleză.

Din perspectiva profesorilor, se vor împărtăși cunoștințe și bune practici, în vederea dezvoltării competențelor necesare pentru a crește calitatea actului educațional.

Activitățile preconizate se referă la participarea la evenimente europene și mondiale care au legătură cu tema proiectului, de genul **European Code Week** (17-22 octombrie 2017), **European Robot Week** (17-23 noiembrie 2017, ) **Hour of Code** (4-10 decembrie 2017), respectiv realizarea de diferite produse conexe - Christmas Pixel Art Cards, popularizarea scopului și obiectivelor proiectului în comunitate, activități și concursuri online și altele.

